

Agatha Christie: Mord im Orient Express angekündigt

Mord im Orient Express erscheint im Herbst

Karlsruhe, 02. Mai 2006: Der Karlsruher Publisher und Distributor von Computer- und Videospielen, *CDV Software Entertainment AG* und *The Adventure Company*, kündigen heute an, dass *Agatha Christie: Mord im Orient Express* im Herbst 2006 erscheinen wird. Wie schon der erste Teil *Und dann gab es keines mehr* basiert auch *Mord im Orient Express* auf den berühmten Krimiromanen der Autorin Agatha Christie. Zum ersten Mal wird dieses Spiel auf der Electronic Entertainment Expo (E3) der Öffentlichkeit gezeigt (West Hall, Meeting Romm 2460).

Spieler werden an Bord des historischen und luxuriösen Zuges einen neuen Charakter spielen: Antoinette Marceau. Sie assistiert dem berühmten belgischen Detektiv Hercule Poirot, den hinterhältigen Mord aufzuklären.

Die Entwickler AWE Games werden Spieler mit *Agatha Christie: Mord im Orient Express* in eine Handlung mit überraschenden Wendungen ziehen. Grafisch ansprechende und mit viel Liebe zum Detail gestaltete innen und außen Areale, sowie intensive Charakter-Interaktion sind nur einige Highlights des Spiels.

„Für Agatha Christie-Fans kann es nicht besser sein.“, meint Richard Wah Kann, Präsident und CEO von *The Adventure Company*, „Sie haben das Buch gelesen und die Filme gesehen und nun können sie im Spiel ein Teil der Geschichte selbst sein. Mit einem neuen Charakter und einer neuen Handlung, die überraschende Wendungen und ein einzigartiges, sich von der ursprünglichen Geschichte unterscheidendes Ende bereithält.“

PR-Kontakt:

Bernd Berheide, International PR Manager

+49-(0)-721-9 72 24-601

bernd.berheide@cdv.de

Über CDV Software Entertainment AG:

CDV Software Entertainment AG, ist einer der führenden Publisher und Distributoren von erstklassigen Computer- und Videospielen. Das börsengehandelte Unternehmen hat in Karlsruhe seinen Hauptsitz und betreibt eine nordamerikanische Dependence mit Büros in New Jersey und North Carolina. Ein flexibles und breit aufgestelltes System von Partnern ermöglicht die Distribution

von Produkten auf der ganzen Welt. Spiele wie Codename: Panzers, Divine Divinity, American Conquest, Combat Mission, Cossacks und die Blitzkrieg-Serie sind von der Fachpresse mit zahlreichen Auszeichnungen bedacht worden und bekräftigen den Ruf der CDV Software Entertainment AG als Europas erste Adresse in Sachen Strategiespiele.

Über Dreamcatcher Inc. / The Adventure Company

DreamCatcher Inc. ist ein weltweiter Publisher und Vertreiber interaktiver Entertainment-Software. Das Unternehmen wurde 1996 gegründet und vertreibt seine Produkte unter zwei anerkannten Markennamen: DreamCatcher Games, verantwortlich z. B. für den preisgekrönten Bestseller-Titell „Painkiller“, und The Adventure Company, weltweit die Nr. 1 bei PC-Adventure-Games mit preisgekrönten Titeln wie Syberia und Agatha Christie: Und dann gab es keines mehr.